

Štatút súťaže „IT Fitness Test 2022“

Účelom tohto štatútu je upraviť pravidlá súťaže sprevádzajúcej testovanie IT zručností „IT Fitness Test 2022“ (ďalej len „IT Fitness Test“) umiestnenej na webstránke www.itfitness.eu (ďalej len „súťaž“). Tento štatút je jediným dokumentom, ktorý záväzne upravuje pravidlá uvedenej súťaže tak, aby boli presne a zrozumiteľne určené podmienky súťaže.

I

VYHLASOVATEĽ A ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

1. Vyhlasovateľom a organizátorom súťaže je Národná koalícia pre digitálne zručnosti a povolania Slovenskej republiky, so sídlom Mlynské nivy 18890/5, 821 09 Bratislava, IČO: 52828123, zapísaná v registri záujmových združení právnických osôb OÚ Bratislava, Slovenská republika (ďalej len „organizátor“).

II

ÚČEL SÚŤAŽE

1. Cieľom súťaže je reklama, podpora a propagácia IT Fitness Testu a osвета v oblasti zlepšovania digitálnych zručností a kompetencií občanov Slovenskej republiky.

III

TRVANIE SÚŤAŽE

1. Súťaž bude prebiehať v období od 26. 4. 2022 do 31. 7. 2022. (ďalej len „obdobie trvania súťaže“) s následným vyžrebovaním výhercov a odovzdaním cien.

IV

OSOBY OPRÁVNENÉ ZÚČASTNIŤ SA SÚŤAŽE

1. Súťaž sa uskutočňuje na území Slovenskej republiky.
2. Súťaže sa môžu zúčastniť všetky osoby, ktoré sa zapoja do IT Fitness Testu a vyplnia celý IT Fitness Test.

V

PODMIENKY ÚČASTI V SÚŤAŽI A PRIEBEH SÚŤAŽE

1. Do súťaže sa účastník súťaže môže zapojiť nasledovným spôsobom:
 - a) Účastník súťaže sa zaregistruje na webstránke www.itfitness.eu.
 - b) Pri registrácii zadá pravdivo všetky osobné údaje. Fiktívne a vymyslené osoby nebudú do žrebovania o vecné ceny zaradené.
 - c) Po prihlásení na stránku povinne vyplní Informačnú časť.
 - d) Vyplní celý IT Fitness Test – test pre základné školy alebo test pre stredné/vysoké školy.
 - e) Na e-mail, ktorý zadal pri registrácii, obdrží certifikát s výsledkom testovania.
2. Každý účastník súťaže sa môže do súťaže zapojiť len jedenkrát v priebehu celého trvania súťaže.
3. Do žrebovania bude zaradený každý účastník súťaže, ktorý sa v období trvania súťaže zapojí do súťaže spôsobom uvedeným v odseku 1 tohto článku. Zároveň, ak účastník súťaže bol už vyžrebovaný ako výherca jednej z výhier, nemôže byť už vyžrebovaný ako výherca v žrebovaniach o ďalšie nasledujúce výhry.
4. Do žrebovania o 11 hlavných výhier postúpia iba tí respondenti IT Fitness Testu, ktorí splnili podmienky v bodoch 1 až 3 čl. V tohto štatútu, vyplnili celý test, obdržali certifikát a v testovaní dosiahli minimálne 50 % úspešnosť.
5. Do žrebovania o výhry pre učiteľov postúpia všetci respondenti, ktorí v registračnom profile zadajú, že sú učiteľmi na základnej, strednej alebo vysokej škole a zadajú školu, na ktorej učia.
6. Samostatné vecné ceny automaticky a bez žrebovania získavajú 3 základné školy s najvyšším priemerným percentuálnym výsledkom IT Fitness Testu, ktorý bude určený na základe výsledkov všetkých žiakov z danej školy, ktorí sa do testovania zapojili, a 3 najúspešnejšie stredné školy s najvyšším priemerným percentuálnym výsledkom IT Fitness Testu, ktorý bude určený na základe výsledkov všetkých žiakov z danej školy, ktorí sa do testovania zapojili.
7. Do žrebovania o ďalšie výhry mimo bodov 3 až 6 postupujú všetci respondenti, ktorí sa zapojili do IT Fitness Testu a obdržali certifikát, bez ohľadu na konečný výsledok, ktorý v testovaní dosiahli.

8. Zoznam výhier pre všetky kategórie uvedené v bodoch 4 až 7 je uvedený v článku VI tohto Štatútu.
9. Úrovně certifikácie/úspešnosti IT Fitness Testu:

Percentuálna úspešnosť	Úroveň
95-100%	Vynikajúca úroveň základných IT znalostí a zručností
80-94%	Nadpriemerná úroveň základných IT znalostí a zručností
50-79%	Priemerná až mierne nadpriemerná úroveň základných IT
20-49%	Nižšia až priemerná úroveň základných IT znalostí a zručností
0-19%	Nízka úroveň základných IT znalostí a zručností

10. Potvrdením o zaradení do žrebovania je získaný certifikát o úspešnom a ukončenom vyplnení IT Fitness Testu.
11. Vzor certifikátu IT Fitness Test, ktorý obdrží respondent na svoj e-mail:

IT FITNESS TEST 2022

Meno Priezvisko


Gratulujeme k Vášmu výsledku. Získali ste *výsledok v %*

Priemerná až mierne nadpriemerná úroveň základných IT znalostí a zručností.


Vaše kompetencie v oblasti základov IT sú na priemernej až mierne nadpriemernej úrovni. Aby ste dokázali IT využívať efektívne, mali by ste sa tejto oblasti venovať viac.

I. Internet.....	Výsledok v %
II. Bezpečnosť a počítačové systémy.....	Výsledok v %
III. Komplexné úlohy	Výsledok v %
IV. Kancelárske nástroje	Výsledok v %
V. Kollaboratívne nástroje a sociálne siete	Výsledok v %

Hlavný partner




MINISTERSTVO
INVESTÍCIÍ REGIONÁLNEHO ROZVOJA
A INFORMATIKY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VEDY,
VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



Hlavný partner



supported by
Visegrad Fund



IT Asociácia
Slovenska



DIGITÁLNA
KOALÍCIA.SK

12. Výhercovia budú vyžrebovaní za pomoci osobitného žrebovacieho softvéru zaručujúceho náhodnosť výsledkov žrebovania na neverejnom žrebovaní pod dohľadom dvoch zamestnancov organizátora súťaže v jeho sídle. Žrebovanie výhercov sa uskutoční 1. 10. 2022.

VI

VÝHRY A ICH ODOVZDANIE

1. Vecné výhry v súťaži sú nasledovné:

- a) 10 hlavných cien pre respondentov, ktorí v IT Fitness Teste dosiahli úspešnosť 50 % a viac:
- herná konzola Xbox Series X,
 - notebook Lenovo IdeaPad Gaming 3,
 - iPhone SE 128 GB,
 - Xiaomi Mi Electric Scooter Pro 2,
 - GoPro HERO9 BLACK,
 - IKEA stôl na hranie a stolička FREDDE/MATCHSPEL,
 - Apple Watch SE GPS 40mm,
 - herné slúchadlá HyperX Cloud Alpha,
 - JBL Tune 125TWS Black,
 - Reproduktor JBL Clip 3 White.
 - Každý z vylosovaných v tejto kategórii získava k hlavnej cene aj tričko IT Fitness Test (1 tričko pre 1 výhercu).
 - Každý z vylosovaných v tejto kategórii získava k hlavnej cene aj licenciu na softvérový produkt ESET Internet Security na jeden rok (1 licencia pre 1 výhercu).
- b) ceny pre učiteľov:
- 6 ks tričiek IT Fitness Test (1 tričko pre 1 výhercu),
 - 6 ks reproduktor Xiaomi Niceboy Raze 3 Titan.
 - Každý z vylosovaných v tejto kategórii získava k cene aj tričko IT Fitness Test (1 tričko pre 1 výhercu).
 - Každý z vylosovaných v tejto kategórii získava k cene aj licenciu na softvérový produkt ESET Internet Security na jeden rok (1 licencia pre 1 výhercu).
- c) samostatné vecné ceny pre 3 základné a 3 stredné školy:
- 60 ks tričiek IT Fitness Test (10 ks tričiek pre 1 školu)
 - Webkamera Logitech HD Pro Webcam C920
- d) ceny pre všetkých respondentov, bez ohľadu na výsledok, ktorý v IT Fitness Teste dosiahli:
- 100 ks tričiek IT Fitness Test (1 tričko/1 výherca)
 - 1x herná klávesnica SPC GK630K.

2. Výherca súťaže bude o získaní výhry oboznámený najneskôr do 10 pracovných dní od termínu zrebovania, resp. určenia výhercu a to prostredníctvom e-mailu, ktorý mu bude zaslaný na e-mailovú adresu uvedenú pri registrácii. Víťazné školy budú kontaktované telefonicky alebo e-mailom.
3. Organizátor súťaže zašle výhry jednotlivým výhercom súťaže najneskôr do 20 pracovných dní, a to na adresu oznámenú príslušným výhercom na základe oznámenia o výhre zaslaného organizátorom súťaže v zmysle odseku 3 tohto článku.
4. Ak výherca výhru odmietne, alebo zásielku obsahujúcu výhru neprevezme, a to ani v dodatočnej odbernej lehote určenej poštou, takýto výherca stráca nárok na výhru a výhra prepadá v prospech organizátora súťaže bez toho, aby výhercovi vznikol nárok na akúkoľvek kompenzáciu zo strany organizátora súťaže.
5. Na výhru nemá účastník súťaže právny nárok a nie je možné vymáhať ju súdnou cestou. Výsledky súťaže sú konečné. Účastníci súťaže berú na vedomie, že nemôžu požadovať výhru vo vyššej hodnote alebo vo väčšom množstve. Účastníci súťaže taktiež berú na vedomie, že výhru nie je možné vymeniť za inú výhru ani požadovať vydanie inej výhry, ako je výhra uvedená v odseku 1 tohto článku.

VII

OSOBITNÉ USTANOVENIA

1. Organizátor súťaže, ako aj osoby jemu blízke v zmysle ustanovenia § 116 Občianskeho zákonníka, sú z účasti na súťaži vylúčení.
2. V prípade dôvodného podozrenia z podvodu, zneužitia alebo chyby týkajúcej sa riadneho usporiadania súťaže si organizátor súťaže vyhradzuje právo súťaž ukončiť alebo pozastaviť, zmeniť podmienky súťaže, vyhlásiť oznámenie o výhre zaslané výhercom za neplatné alebo bez oznámenia a akejkolvek náhrady zablokovať účasť na súťaži tým účastníkom súťaže, ktorí sa zúčastňujú súťaže v rozpore s dobrými mravmi alebo v rozpore s týmto štatútom, resp. so všeobecne záväznými právnymi predpismi.
3. Organizátor súťaže nezodpovedá za to, že výherca v rámci oznámenia kontaktných údajov uviedol nesprávne číslo bankového účtu alebo nesprávnu adresu, na ktorú mu mala byť zaslaná výhra. Organizátor

súťaže nezodpovedá ani za iné dôvody, pre ktoré výhercovi nebola výhra doručená, s výnimkou dôvodov na strane organizátora súťaže.

4. Organizátor súťaže si vyhradzuje právo na zmenu vecných cien v prípade ich nedostupnosti na trhu. Náhradná cena bude v rovnakej alebo vyššej cene ako cena pôvodná.
5. Výhry presahujúce sumu 350 EUR, ktorá je stanovená príslušným zákonom sú predmetom dane z príjmu v zmysle zákona č. 595/2003 Z.z. o dani z príjmov v aktuálnom znení a predmetom odvodu na verejné zdravotné poistenie v zmysle zákona č. 580/2004 Z. z. o zdravotnom poistení v aktuálnom znení, pričom organizátor súťaže nezodpovedá za splnenie daňovej, resp. odvodovej povinnosti výhercu súťaže. Organizátor sa zaväzuje, že výhercovi oznámi hodnotu nepeňažnej výhry, ktorú obstaral pre súťaž a ktorej hodnota presahuje 350 EUR aby si výherca vedel vypočítať svoju daňovú, resp. odvodovú povinnosť.
6. Organizátor súťaže nehradí účastníkom súťaže žiadne náklady, ktoré týmto vzniknú v súvislosti s ich účasťou v súťaži.
7. Účasťou v súťaži prejavuje každý jej účastník súťaže súhlas s pravidlami tejto súťaže a s tým, že organizátor súťaže je oprávnený uverejniť mená (v podobe Meno a prvé písmeno Priezviska), podobizeň, resp. iné zverené informácie o výhercoch v oznamovacích prostriedkoch, ako i tieto použiť na reklamné a propagačné účely organizátora súťaže, a to bez nároku účastníka súťaže na akúkoľvek odmenu.

VIII

OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV

1. Účelom spracúvania osobných údajov v súťaži je správa vzťahu medzi organizátorom súťaže a účastníkom súťaže, v súlade s ustanoveniami tohto štatútu. Organizátor súťaže bude získavať údaje priamo od účastníka súťaže. Organizátor súťaže archivuje a uchováva osobné údaje týkajúce sa účastníka súťaže len po dobu stanovenú platnými právnymi predpismi. Osobné údaje účastníka súťaže nebudú poskytnuté ani sprístupnené tretej osobe, okrem prípadov, ak túto povinnosť ukladá osobitný právny predpis. Poskytnuté osobné údaje organizátor súťaže nezverejňuje. Cezhraničný prenos osobných údajov do tretích krajín nezaručujúcich primeranú úroveň ochrany osobných údajov organizátor súťaže nerealizuje.
2. Účastník súťaže má najmä právo žiadať od organizátora súťaže prístup k informáciám o spracúvaní jeho osobných údajov a to:
 - zoznam osobných údajov, ktoré sú predmetom spracúvania,
 - opravu nesprávnych a doplnenie neúplných osobných údajov, ktoré sú predmetom spracúvania,
 - vymazanie osobných údajov, ak uplynul účel ich spracúvania, ak bol odvolaný súhlas na ich spracúvanie za predpokladu, že sú údaje spracúvané na základe súhlasu, ak sú osobné údaje spracúvané nezákonne, alebo ak to vyžaduje právny predpis,
 - obmedzenie spracúvania osobných údajov,
 - odovzdanie/prenosnosť údajov, ktoré poskytol účastník súťaže organizátorovi súťaže v štruktúrovanom strojovo čitateľnom formáte, ktoré sú spracúvané automatizovane, a ktoré sú zároveň spracúvané na základe zmluvy alebo súhlasu.
3. Účastník má tiež právo:
 - namietat' voči spracúvaniu osobných údajov, ktoré organizátor súťaže spracúva na právnom základe ochrany oprávnených záujmov, vrátane profilovania a priameho marketingu, odvolať udelený súhlas so spracúvaním osobných údajov,
 - podať sťažnosť dozornému orgánu, ktorým je Úrad na ochranu osobných údajov SR.

IX

ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

1. Tento štatút je zverejnený na webstránke www.itfitness.eu a uložený u organizátora súťaže.

V Bratislave dňa 20. 4. 2022.

Vyhlasovateľ súťaže a organizátor súťaže, Digitálna koalícia – Národná koalícia pre digitálne zručnosti a povolania Slovenskej republiky.