

„IT Fitnesszeszt 2023”

Játékszabályzat és részvételi feltételek a magyarországi résztvevőknek

Kérjük, olvassa el figyelmesen az „IT Fitnesszeszt 2023” (a továbbiakban: a „Játék”) alábbi részvételi feltételeit. A Játékban való részvétel, a Játék jelen hivatalos szabályzatának (a továbbiakban: a „Szabályzat”) automatikus elfogadását jelenti. (A Játékban résztvevő személyek a továbbiakban: a „Játékos(ok)”.)

A Játék szervezője az Informatikai, Távközlési és Elektronikai Vállalkozások Szövetsége (nyilvántartási szám: 3269, székhely: 1077 Budapest, Wesselényi u 16. adószám: 19655275-2-42, a továbbiakban: a „IVSZ” vagy „Szervező”).

A Játék kizárólag személyes használatra készült, üzleti és kereskedelmi célú felhasználása szigorúan tilos.

1. A Játék meghirdetése az IT Fitnesszeszt 2023 V4 és Ukrajna weboldalon történik
<https://itfitness.eu/hu/oldalak/nyeremenyjatek/>

2. A részvételre való alkalmasság és a Játék menete

A Játékban részt vehet az a nem cselekvőképtelen személy (diák és tanár), aki regisztrációt követően a felhasználói fiókjába belépve kitöltötte az Információs kérdőívet, kitöltötte a korosztályának (iskolai évfolyam alapján) megfelelő IT Fitnesszesztet és legalább 50%-os eredményt ért el a teszten. A teszt kitöltésére a Játékosnak a teszt megnyitásától kezdve 15 nap áll a rendelkezésére.

3. A Játék időtartama

A Játék 2023. április 5-én 06:00:00 órától 2023. október 31-én 23:59 óráig tart. Az IVSZ csak azokat a kitöltéseket és tesztesztet fogadja el, melyek az IT Fitnesszeszt oldala szerint ezen idő intervallumon belül lettek beküldve. A Játékos a teszten ezen idő alatt csak egyszer vehet részt a korosztályának megfelelő teszt kitöltésével.

4. A Játék nyereményei

1. kategória: A legalább 50%-os eredményt elérő válaszadó diákok közt kisorsolásra kerülő díjak a következők
 - IKEA gamer szék UTESPELARE
 - JBL GO bluetooth hangszóró
 - Logitech HD Pro C920 Webkamera
 - DJI Osmo Mobile 3 stabilizátor
 - HyperX Cloud Alpha Gamer headset
 - 2 db JBL Clip 4 bluetooth hangszóró
 - 10 db ESET Internet Security szoftver 1 évre, 1 eszközre, 10 db ESET kulacs - a Sicontact Kft felajánlásában
2. kategória: A legalább 50%-os eredmény elérő tanárok között kisorsolásra kerülő díjak a következők:
 - 3 db Ma este színház! utalvány – a Ma este színház! felajánlásában
 - Webkamera Logitech HD Pro Webcam C920
 - Western Digital 2TB külső merevlemez

- Niceboy Raze 3 Titan vezeték nélküli hangszóró
 - 20 db ESET Internet Security szoftver 1 évre, 1 eszközre - a Siccontact Kft felajánlásában
3. kategória: Különdíj két oktatási intézménynek (5-8 évfolyam és 9-12(13) évfolyamok szerint bontva)

A különdíj versenyben minden olyan oktatási intézmény automatikusan részt vesz, amelynek diákjai részt vesznek a tesztelésben a saját korosztályuknak megfelelő kategóriában. Az iskola nyeri meg a tesztenkénti különdíjat, amelyek az adott teszt tekintetében a legtöbb 50% feletti diák eredményt éri el érvényes kitöltésekkel. A különdíj mindkét esetben 1-1 alkotópedagógiai tábort 12 fő számára.

- 5-8. évfolyamosok ajándéka: 1 db (12 fő) Jövő városa tábor: „Tervezzünk együtt egy élhető világot! Megismerkedünk a mikrovezérlőkkel, 3D nyomtatókkal, lézervágóval, és nem félünk használni őket, hogy egy élhető várost készítsünk.”
- 9-12 (13). évfolyamosok ajándéka: 1 db (12 fő) Global Warning tábor „Klímaexpedíció a Föld körül! Ismerjük meg a globális felmelegedés okait, és találjunk rájuk megoldást a modern technológia segítségével. „

A nyeremények vonatkozásában a Szervező a változtatás jogát fenntartja. A nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező, illetve a díj felajánlója viseli. Szervezőt a nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. Amennyiben valamely ajándék beszerzése akadályba ütközik, a Szervező hasonló ajándék biztosítására törekszik.

5. Sorsolás, a nyertes Játékosok értesítése

Az IVSZ azt a személyt tekinti nyertesnek az 1. és 2. kategóriában, aki részt vett a Játékban, az IT Fitnesztesztet és az Információs kérdőívet a megadott időtartam alatt megfelelő eredménnyel kitöltötte és a Játékos felhasználónevét az IVSZ a Játék lezárását követően háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolás útján kisorsolta. A sorsolás helyszíne: az IVSZ székhelye (1077 Budapest, Wesselényi u 16.), időpontja: 2023. november 28 10 óra.

A Játék során az 1. kategóriában 18 db nyertes kerül kisorsolásra a diákok közül, a 2. kategóriában 20 db nyertes a tanárok közül. A 3. kategóriában, az érvényes teszteredmények alapján 2 iskola kerül meghatározásra az iskolához az IT Fitneszteszt honlapján bejelentkezett diákok alapján.

Az IVSZ a nyertessel e-mailben, a sorsolást követő 5 napon belül e-mailen veszi fel a kapcsolatot. Az IVSZ a nyertes Játékos általi kapcsolatfelvételt követően egyeztet a nyertessel a nyeremény átvételének módjáról. Ha a nyertes bármely okból nem elérhető, illetve a megkeresésre nem reagál az értesítéstől számított 10 napon belül, vagy bármely okból nem veszi át nyereményét legkésőbb 2023. december 31-ig, a továbbiakban nem jogosult a nyeremény átvételére, kártérítési igénnyel nem élhet.

A nyeremény az egyeztetést követően, 30 napon belül kerül kiszállításra. A kiszállítás költségeit a Szervező viseli magyarországi címre történő kiszállítás esetén.

Az IVSZ kizárja a felelősségét a nyeremény átadásának megghiúsulásáért, amely annak a következménye, hogy a nyertes a nyeremény odaítélését követően bármely okból nem elérhető vagy a nyereményt bármely okból nem veszi át.

A nyeremény készpénzre vagy más egyéb-, készpénz helyettesítő fizetőeszközre nem váltható.

A nyeremény kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során - a Szervező érdekkörén kívül - keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

6. Egyéb tudnivalók

6.1 A Játékban felhalmozott mindennemű szellemi termék a szerzői jog védelme alatt áll, ezért tilos azt módosítani, másolni, tovább értékesíteni, illetve a jogtulajdonos írásbeli felhatalmazása nélkül semmilyen formában nem reprodukálható.

6.2 Az IVSZ visszavonhatja vagy megszüntetheti a Játékot részben, vagy egészben bármilyen technikai vagy működési okból kifolyólag. Abban az esetben, ha a Játék megszüntetésre kerül az IVSZ által, az IVSZ törekszik arra, hogy a megszüntetés tényét előzetesen nyilvánosságra hozza. Ugyanakkor a visszavonás, felfüggesztés vagy változtatás okától függően előfordulhat, hogy az előzetes értesítés nem lehetséges. Az IVSZ fenntartja magának a jogot arra, hogy ezen feltételeket vagy magát a Játékot kiegészítse, vagy módosítsa.

6.3 A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Részvételi feltételekben foglaltak bármilyen megszegésével az IVSZ számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak. Az IVSZ a Játék elérhetőségét a Részvételi feltételek megszegése esetén bármely Játékosától megvonhatja.

6.4 Az IVSZ nem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt vagy jogi utat a részvétel során felmerülő esetleges hibákért, hiányosságokért, hibás működésért, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért, ide nem értve az életben, testi épségben és egészségben sérülésekért, illetőleg szándékosan vagy súlyos gondatlanságával okozott, az ügyfélnél felmerülő károkért való felelősséget. Az esetleges elírásokért és nyomdai hibákért az IVSZ felelősséget nem vállal.

6.5 A Játékos azáltal, hogy részt vesz a Játékban, automatikusan elfogadja az ezen Részvételi feltételekben felsorolt feltételeket és szabályokat. A Játékban való részvétel az IT Fitnesszesztet hosztoló szerver kapacitásától, illetve a hálózati telítettségétől is függ, ennek megfelelően a fenti tényezők a Játék elérhetőségét időnként negatívan befolyásolhatják.

A feltételek elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Szolgáltatás tartalma, teljesítménye, üzenet és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvényei, ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan rajtuk kívül álló tényezők, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, a mobil eszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

6.6 A Szervező indoklás nélkül bármikor kizárhatja azt a Játékosot, akinek részéről a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, illetve aki a Játékban obszcén, ízléstelen, jogszabályt, egyéb előírást, mások jogait vagy jogos érdekét, vallási-, felekezeti, etnikai hovatartozását, etikai vagy erkölcsi normát, a Szervező üzleti érdekeit, jó hírnevét, illetve a jelen Játékszabályzatot stb. sértő, továbbá bármely egyéb jogellenes visszaélést követ el. Az esetleges jogsértő hozzászólásokért a felelősség kizárólag a jogsértő résztvevőt/felhasználót terheli.

A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék. Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékossal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérhessen a Játékostól, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggeszthesse a Játékos részvételét és a nyereményének az átadását.

A Részvételi feltételekben a változtatás jogát fenntartjuk.

6.7 A fenti felhasználási feltételekre a magyar jog előírásai az irányadóak. Amennyiben vita esetén a felek békésen megegyezni nem tudnak, jogosultak a hatáskörrel és illetékességgel bíró bírósághoz fordulni. Ha a Játékkal kapcsolatban további kérdés vagy probléma merül fel, a hungary@itfitness.eu email címen kérhető tájékoztatás.

7. Személyes adatok kezelése és védelme – Adatvédelmi Tájékoztató

Az IVSZ nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért.

Az IVSZ a Játékban résztvevők személyes adatait jelen Részvételi Feltételekben foglalt kötelezettségeinek teljesítéséhez használja fel, illetve jövőbeli hasonló kezdeményezés esetén marketing célra használhatja fel. Az adatok az adattulajdonos előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül további harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

Figyelemmel az adatok önkéntes, az adattulajdonosok saját maguk által szolgáltatott voltára, az adattulajdonosok a jelen részvételi feltételekben foglaltak szerinti adatkezeléshez való hozzájárulása a részvétel alapján megadottnak tekintendő.

Az adattulajdonos az adatvédelmi jogszabályokban meghatározott módon és esetekben az IVSZ 1077 Budapest, Wesselényi u 16. postai és a hungary@itfitness.eu elektronikus címen keresztül kérheti a nyilvántartott személyes adatainak törlését, módosítását, illetőleg a kezelt adatokról való tájékoztatását.

Az Adatvédelmi tájékoztató itt érhető el: <https://itfitness.eu/hu/oldalak/szemelyes-adatok-vedelme/>

Budapest, 2023. április 5.

Jó játékot kíván az IVSZ!