

„IT Fitnesszeszt 2022”

Játékszabályzat és részvételi feltételek a magyarországi résztvevőknek

Kérjük, olvassa el figyelmesen az „IT Fitnesszeszt 2022” (a továbbiakban: a „Játék”) alábbi részvételi feltételeit. A Játékban való részvétel, a Játék jelen hivatalos szabályzatának (a továbbiakban: a „Szabályzat”) automatikus elfogadását jelenti. (A Játékban résztvevő személyek a továbbiakban: a „Játékos(ok)”.)

A Játék szervezője az Informatikai, Távközlési és Elektronikai Vállalkozások Szövetsége (nyilvántartási szám: 3269, székhely: 1077 Budapest, Wesselényi u 16. adószám: 19655275-2-42, a továbbiakban: a „IVSZ” vagy „Szervező”).

A Játék kizárólag személyes használatra készült, üzleti és kereskedelmi célú felhasználása szigorúan tilos.

1. A Játék meghirdetése az IT Fitnesszeszt 2022 V4 weboldalon történik
<https://itfitness.eu/hu/oldalak/nyeremenyjatek/>

2. A részvételre való alkalmasság és a Játék menete

A Játékban részt vehet az a nem cselekvőképtelen személy, aki regisztrációt követően a felhasználói fiókjába belépve kitöltötte az Információs kérdőívet, kitöltötte a korosztályának megfelelő IT Fitnesszesztet és legalább 50%-os eredményt ért el a teszten. A teszt kitöltésére a Játékosnak a teszt megnyitásától kezdve 48 óra áll rendelkezésére.

3. A Játék időtartama

A Játék 2022. április 6-án 06:00:00 órától 2022. július 31-én 23:59 óráig tart. Az IVSZ csak azokat a kitöltéseket és tesztesztet fogadja el, melyek az IT Fitnesszeszt oldala szerint ezen idő intervallumon belül lettek beküldve. A Játékos a teszten ezen idő alatt csak egyszer vehet részt a korosztályának megfelelő teszt kitöltésével.

4. A Játék nyereményei

1. kategória: A legalább 50%-os eredményt elérő válaszadó diákok közt kisorsolásra kerülő díjak a következők
 - Microsoft Xbox Series X konzol
 - 3 IKEA gamer szék UTESPELARE - az IKEA felajánlásában
 - JBL Clip 4 bluetooth hangszóró
 - Sphero Mini programozható labda
 - Logitech HD Pro C920 Webkamera
 - DJI Osmo Mobile 3 stabilizátor
 - HyperX Cloud Alpha Gamer headset
 - JBL Live 300TWS fülhallgató
 - Niceboy Raze 3 Titan vezeték nélküli hangszóró
 - JBL Tune 125TWS Black vezeték nélküli fülhallgató
 - 5 db VR vidámpark belépőjegy - a Sincontact Kft. felajánlásában
 - 50 db ESET Internet Security licenc - a Sicontact Kft. felajánlásában

2. kategória: A legalább 50%-os eredmény elérő tanárok között kisorsolásra kerülő díjak a következők:
 - Webkamera Logitech HD Pro Webcam C920
 - Western Digital 2TB külső merevlemez
 - Niceboy Raze 3 Titan vezeték nélküli hangszóró
 - 5 powerbank - a Sicontact Kft. felajánlásában
 - 50 ESET Internet Security licenz - a Sicontact Kft. felajánlásában
3. kategória: Nyeremények a legjobb átlageredményt elérő általánosiskola és középiskola számára
 - általános iskola: 30 diák számára INSIDE3 Regular noVice kocka labirintust
 - középiskola: 30 diák számára Xiaomi Niceboy Raze Mini hordozható hangszóró
4. kategória: Különdíj egy oktatási intézménynek (általános iskola vagy középiskola)

A különdíj sorsolásán való részvétel feltétele, hogy az iskola legalább 3 tanára és 75 diákja kitöltse a megfelelő tesztet. A tanároknak egyénileg legalább 50%-os eredményt kell elérniük, míg a diákoknak átlagban legalább 50%-os eredményt szükséges elérniük. Július 31-t követően a kvalifikált oktatási intézményeknek egy rövid kérdőívre kell rövid határidővel még választ adniuk a szervezetre vonatkozóan, hogy a sorsoláson részt vehessenek.

 - 1 db CraftBot 3D nyomtató (https://www.craftbotshop.hu/termek/cbshop-plus_pro_-_3d_nyomtato_antracit_szurke-12895.html)
 - 1 db Maker's Red Box alkotópedagógiai tananyag (<https://makersredbox.com/curriculum/city-of-the-future/>)
 - 2 fő pedagógus részére alkotópedagógiai képzés
 - Induló alpanyagkészlet
5. kategória: Az első 20 nyertesig minden 100. kitöltő, aki legalább 50%-os eredményt ér el egy JBL Clip 3 hordozható hangszórót kap ajándékba.

A nyeremények vonatkozásában a Szervező a változtatás jogát fenntartja. A nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező, illetve a díj felajánlója viseli. Szervezőt a nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

5. Sorsolás, a nyertes Játékosok értesítése

Az IVSZ azt a személyt tekinti nyertesnek, aki részt vett a Játékban, az IT Fitnesztesztet és az Információs kérdőívet a megadott időtartam alatt megfelelő eredménnyel kitöltötte és a Játékos felhasználónevét az IVSZ a Játék lezárását követően háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolás útján kisorsolta. A sorsolás helyszíne: az IVSZ székhelye (1077 Budapest, Wesselényi u 16.), időpontja: 2022. augusztus 25. 10 óra.

A Játék során az 1. kategóriában 67 db nyertes kerül kisorsolásra a diákok közül, a 2. kategóriában 58 db nyertes a tanárok közül, a 4. kategóriában 1 nyertes az iskolák közül (különdíj), pótnyertesek nincsenek. A 3. kategóriában, a legjobb általános és legjobb középiskolának járó díj nem sorsolás, hanem elért eredmény alapján kerül meghatározásra az iskolához az IT Fitneszteszt honlapján bejelentkezett diákok alapján. Az 5. kategóriában az beérkezett adatok alapján kerül meghatározásra a 20 nyertes.

Az IVSZ a nyertessel e-mailben, a sorsolást követő 5 napon belül veszi fel a kapcsolatot. Az IVSZ a nyertes Játékos általi kapcsolatfelvételt követően egyeztet a nyertessel a nyeremény átvételének módjáról. Ha a nyertes bármely okból nem elérhető, illetve a megkeresésre nem reagál az értesítéstől számított 10 napon belül, vagy bármely okból nem veszi át nyereményét, a továbbiakban nem jogosult a nyeremény átvételére, kártérítési igényrel nem élhet.

A nyeremény az egyeztetést követően, 30 napon belül kerül kiszállításra. A kiszállítás költségeit a Szervező magyarországi címre történő kiszállítás esetén viseli.

Az IVSZ kizárja a felelősségét a nyeremény átadásának megghiúsulásáért, amely annak a következménye, hogy a nyertes a nyeremény odaítélését követően bármely okból nem elérhető vagy a nyereményt bármely okból nem veszi át.

A nyeremény készpénzre vagy más egyéb-, készpénz helyettesítő fizetőszközre nem váltható.

A nyeremény kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során - a Szervező érdekkörén kívül - keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

6. Egyéb tudnivalók

6.1 A Játékban felhalmozott mindennemű szellemi termék a szerzői jog védelme alatt áll, ezért tilos azt módosítani, másolni, tovább értékesíteni, illetve a jogtulajdonos írásbeli felhatalmazása nélkül semmilyen formában nem reprodukálható.

6.2 Az IVSZ visszavonhatja vagy megszüntetheti a Játékot részben, vagy egészben bármilyen technikai vagy működési okból kifolyólag. Abban az esetben, ha a Játék megszüntetésre kerül az IVSZ által, az IVSZ törekszik arra, hogy a megszüntetés tényét előzetesen nyilvánosságra hozza. Ugyanakkor a visszavonás, felfüggesztés vagy változtatás okától függően előfordulhat, hogy az előzetes értesítés nem lehetséges. Az IVSZ fenntartja magának a jogot arra, hogy ezen feltételeket vagy magát a Játékot kiegészítse, vagy módosítsa.

6.3 A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Részvételi feltételekben foglaltak bármilyen megszegésével az IVSZ számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak. Az IVSZ a Játék elérhetőségét a Részvételi feltételek megszegése esetén bármely Játékosról megvonhatja.

6.4 Az IVSZ nem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt vagy jogi utat a részvétel során felmerülő esetleges hibákért, hiányosságokért, hibás működésért, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért, ide nem értve az életben, testi épségben és egészségben sérülésekért, illetőleg szándékosan vagy súlyos gondatlanságával okozott, az ügyfélnél felmerülő károkért való felelősséget. Az esetleges elírásokért és nyomdai hibákért az IVSZ felelősséget nem vállal.

6.5 A Játékos azáltal, hogy részt vesz a Játékban, automatikusan elfogadja az ezen Részvételi feltételekben felsorolt feltételeket és szabályokat. A Játékban való részvétel a Játékserver kapacitásától, illetve a hálózati telítettségétől is függ, ennek megfelelően a fenti tényezők a Játék elérhetőségét időnként negatívan befolyásolhatják.

A feltételek elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Szolgáltatás tartalma, teljesítménye, üzenet és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvényei, ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan rajtuk kívül álló tényezők, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, a mobil eszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

6.6 A Szervező indoklás nélkül bármikor kizárhatja azt a Játékost, akinek részéről a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, illetve aki a Játékban obszcén, ízléstelen, jogszabályt, egyéb előírást, mások jogait vagy jogos érdekét, vallási-, felekezeti, etnikai hovatartozását, etikai vagy erkölcsi normát, a Szervező üzleti érdekeit, jó hírnevét, illetve a jelen Játékszabályzatot stb. sértő, továbbá bármely egyéb jogellenes visszaélést követ el. Az esetleges jogsértő hozzászólásokért a felelősség kizárólag a jogsértő résztvevőt/felhasználót terheli.

A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék. Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékosal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérhessen a Játékostól, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggeszthesse a Játékos részvételét és a nyereményének az átadását.

A Részvételi feltételekben a változtatás jogát fenntartjuk.

6.7 A fenti felhasználási feltételekre a magyar jog előírásai az irányadóak. Amennyiben vita esetén a felek békésen megegyezni nem tudnak, jogosultak a hatáskörrel és illetékességgel bíró bírósághoz fordulni. Ha a Játékkal kapcsolatban további kérdés vagy probléma merül fel, a hungary@itfitness.eu email címen kérhető tájékoztatás.

7. Személyes adatok kezelése és védelme – Adatvédelmi Tájékoztató

Az IVSZ nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért.

Az IVSZ a Játékban résztvevők személyes adatait jelen Részvételi Feltételekben foglalt kötelezettségeinek teljesítéséhez használja fel, illetve jövőbeli hasonló kezdeményezés esetén marketing célra használhatja fel. Az adatok az adattulajdonos előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül további harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

Figyelemmel az adatok önkéntes, az adattulajdonosok saját maguk által szolgáltatott voltára, az adattulajdonosok a jelen részvételi feltételekben foglaltak szerinti adatkezeléshez való hozzájárulása a részvétel alapján megadottnak tekintendő.

Az adattulajdonos az adatvédelmi jogszabályokban meghatározott módon és esetekben az IVSZ 1077 Budapest, Wesselényi u 16. postai és a hungary@itfitness.eu elektronikus címeken keresztül kérheti a nyilvántartott személyes adatainak törlését, módosítását, illetőleg a kezelt adatokról való tájékoztatását.

Az Adatvédelmi tájékoztató itt érhető el: <https://itfitness.eu/hu/oldalak/szemelyes-adatok-vedelme/>

Budapest, 2022. április 6.

Jó játékot kíván az IVSZ!